

BAB V METODE PENELITIAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa perancangan dan pembangunan aplikasi kasir berbasis *web* pada Toko Sahabat telah berhasil diimplementasikan sesuai dengan kebutuhan operasional toko. Sistem yang dibangun mampu mendukung proses transaksi penjualan, pencatatan stok barang, serta penyusunan laporan penjualan dan laporan keuangan secara terstruktur, sehingga kegiatan operasional menjadi lebih rapi, cepat, dan akurat dibandingkan dengan sistem manual yang digunakan sebelumnya.

Penerapan metode *Agile* dalam pengembangan sistem terbukti mampu mendukung proses pengembangan aplikasi secara bertahap dan fleksibel. Setiap tahapan pengembangan dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna melalui proses evaluasi dan perbaikan berkelanjutan, sehingga sistem yang dihasilkan lebih relevan dengan kondisi operasional Toko Sahabat dan mudah dikembangkan di tahap selanjutnya.

Fitur-fitur utama yang dibutuhkan oleh Toko Sahabat, seperti pengelolaan data produk, pencatatan transaksi penjualan, pengurangan stok secara otomatis, serta penyajian laporan penjualan dan laporan keuangan, telah berhasil diimplementasikan dan berfungsi dengan baik. Berdasarkan hasil pengujian *Black Box Testing*, seluruh fungsi utama sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan, sehingga aplikasi kasir berbasis *web* ini layak digunakan untuk mendukung kegiatan operasional Toko Sahabat.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem ke depannya, antara lain adalah, menambahkan fitur laporan keuangan yang lebih lengkap dan detail, seperti laporan laba rugi dan rekapitulasi keuangan per periode, guna mendukung pengambilan keputusan oleh pemilik toko. Mengembangkan sistem agar dapat terintegrasi dengan metode pembayaran non-tunai, seperti *e-wallet* atau *QR code*, sehingga proses transaksi menjadi lebih praktis dan mengikuti perkembangan teknologi pembayaran. Meningkatkan aspek keamanan sistem, khususnya pada pengelolaan

data pengguna dan data transaksi, untuk meminimalkan risiko penyalahgunaan dan kehilangan data.

Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan studi ini dengan cakupan yang lebih luas. Pengembangan dapat diarahkan pada penyempurnaan sistem aplikasi kasir berbasis web yang telah dibuat, disertai dengan pengukuran kinerja sistem serta tingkat kepuasan pengguna setelah digunakan dalam periode tertentu. Selain itu, penambahan fitur berbasis teknologi pendukung, seperti pengolahan data penjualan atau sistem pendukung keputusan, dapat dipertimbangkan untuk meningkatkan manfaat aplikasi kasir, khususnya dalam mendukung kebutuhan manajerial dan pengembangan keilmuan.

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Irmayanti, & Desi Ruspita. (2025). *Rancangan Aplikasi Kasir Toko Kelontong Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall (2)*.
- Aji, H. P., Prasajo, I., Aprilia, S., Siswanto, H., & Siyamto, Y. (2025). Design and Construction of Web Application for Online Management of Electromedical Device Calibration Using Laravel Framework. *Radiant*, 6(1), 40–55. <https://doi.org/10.52187/rdt.v6i1.315>
- Aldisa, R. T., & Abdullah, M. A. (2022). Penerapan Agile Development Methodology dalam Sistem Penjualan Buku dengan Fitur Kategori dan Pencarian. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(4), 547–553. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i4.1434>
- Anas Aklani, S. (2021). *PERANCANGAN SISTEM APLIKASI KASIR PADA TOKO TIP TOP*. <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>
- Andian, G., 1, P., Bahri, E. M., Hafshoh, F. A., & Fitri, A. S. (2024). *Perancangan Desain Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Kelontong Libra Jaya dengan Metode OOAD*.
- Atanta Ginting, H. (2022). *SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG GUDANG PADA TEWANGI INDONESIA*.
- Daulani, A., & Nyoman Oka Sujana, D. (2024). *RANCANG BANGUN APLIKASI KASIR BERBASIS DESKTOP (STUDI KASUS PADA TOKO DEWA MART)*. 2(2), 10–20.
- Dwi Puspita Maharani. (2024). *RANCANG BANGUN APLIKASI KASIR BERBASIS WEB UNTUK MANAJEMEN KEUANGAN DAN PENCETAKAN STRUK (STUDI KASUS KAFE RUANG IDAMAN)*.
- Eliel, J., Tampubulon, T., Adhityansyah, C., Razik, M., Haryono, W., & Artikel, R. (2025). *Jurnal Sains Ekonomi dan Edukasi Pengembangan Sistem Kasir Berbasis Web dengan Model Agile pada CV. Permata Garden* INFO ARTIKEL. 2(8), 1732–1745. <https://doi.org/10.62335>
- Ferdi Juliansyah. (2024). *SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI*.
- Investor Daily. (2022). *BI: Digitalisasi Jadi Strategi UMKM Tangkal Krisis*. <https://investor.id/macroeconomics/242535/bi-digitalisasi-jadi-strategi-umkm-tangkal-krisis>
- Jain, R., Shrivastava, V., Pandey, A., & Sharma, A. (2024). Modern Web Development using CSS & HTML. *International Journal of Emerging Science and Engineering*, 12(6), 13–16. <https://doi.org/10.35940/ijese.G2574.12060524>
- Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. (2022). *Transformasi Digital UMKM*. <https://www.komdigi.go.id/>
- Kementerian Koperasi dan UKM. (2022). *Data Perkembangan UMKM Indonesia*. <https://kemenkopukm.go.id>
- Kompas. (2022). *70-80 Persen UMKM Indonesia Belum Melek Digital*. <https://umkm.kompas.com/read/2022/11/29/121100483/sekjen-asosiasi-umkm--70-80-persen-umkm-indonesia-belum-melek-digital>
- Lincopinis, D., Paul Apiag, C. W., Bryan Cadiz, E. S., & Lincopinis, D. R. (2023). *A Review on PHP Programming Language*. <https://orcid.org/0000-0001-9503-8965>,

- Lutfi Irawan, A., Triayudi, A., & Iskandar, A. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Implementasi Sistem Point of Sales Menggunakan Metode Agile Development. *Media Online*, 3(6), 1326–1333. <https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.940>
- Mulyana, A., Rusmawan, U., & Nusantaras, U. D. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE (POS) BERBASIS WEB (STUDI KASUS TOKO ANDORIO).
- Novita Sari, D., & Arwin Dermawan, D. (2024). Implementasi Metode Agile dan Black Box Testing dalam Perancangan dan Evaluasi Sistem Informasi Kasir (Studi Kasus: Toko Tani Jaya).
- Pangestu, S. D., & Astutik, I. R. I. (2024). RANCANGAN APLIKASI KASIR TOKO KELONTONG BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 9(1), 125–135. <https://doi.org/10.29100/jipi.v9i1.4311>
- Pranjal Paliwal. (2024). *Web Development via HTML, CSS and Java Script. Vol 5, no 4.*
- Rohid Nabawi, R. N. (2025). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KASIR LAUNDRY BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS KOPERASI PONDOK PESANTREN RAUDLATUL MUSTHOFA). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i3.7107>
- Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z., & Eka Syahputra, V. (2024). Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2), 119–132. <https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2.186>
- Sonhaji Akbar, M., Agustin Yasa, S., Rusprameswari, V., Adisti Rizki Insyirah, J., Atheyla, R., & Fadliana, A. (2025). Rancang Bangun dan Implementasi Website Kasir pada Toko Mainan Tradisional Berbasis Web dengan metode ADDIE dan Black Box Testing. *Jurnal Komputer, Informasi Dan Teknologi*, 5(1), 1–11. <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v5i1.25>
- Sri Wahyuni Jelantik, A., Trisna Hady Permana, P., & Made Estiyanti, N. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Poin of Sales Menggunakan Metode Agile Development ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM POINT OF SALES MENGGUNAKAN METODE AGILE DEVELOPMENT PADA TOKO EKA PUTRA SUKAWATI.
- Šušter, I., & Ranisavljević, T. (2023). OPTIMIZATION OF MYSQL DATABASE. In *Journal of Process Management and New Technologies* (Vol. 11).
- Terry Kusuma Febriana, & Heru Supriyono. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM KASIR DAN MANAJEMEN PENGELOLAAN TOKO LISTRIK BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS TOKO LISTRIK KUSUMA.
- Thomas Stober; Uwe Hansmann. (2010). *Agile Software Development: Best Practices for Large Software Development Projects* (1st ed.). Springer-Verlag Berlin Heidelberg.